



Guide d'utilisation du d1-streamer Totaldac

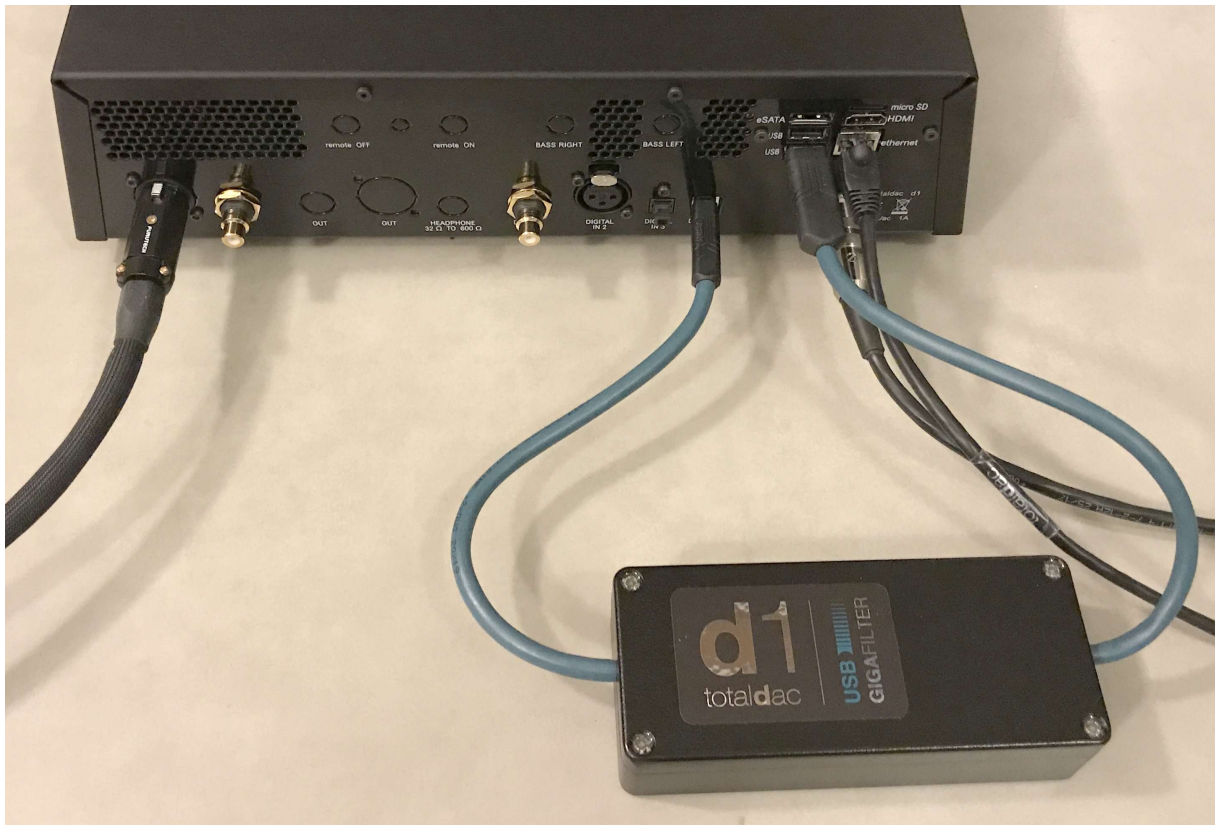
16 mai 2026

Utilisation du d1-streamer

Le d1-streamer est composé d'un reclockeur Totaldac, d'une carte streamer Totaldac et d'un boucle USB.

Il est utilisé comme lecteur de réseau à sorties AES-EBU.

Les banchements autour du d1-streamer se présentent comme ceci (lorsque la boucle gigafilter est utilisée, mais le dernier streamer utilise la boucle USB microfilter):



La boucle USB doit connecter l'entrée USB du reclockeur à la sortie USB du bas de la carte streamer. L'entrée USB doit être sélectionnée à partir de la télécommande.

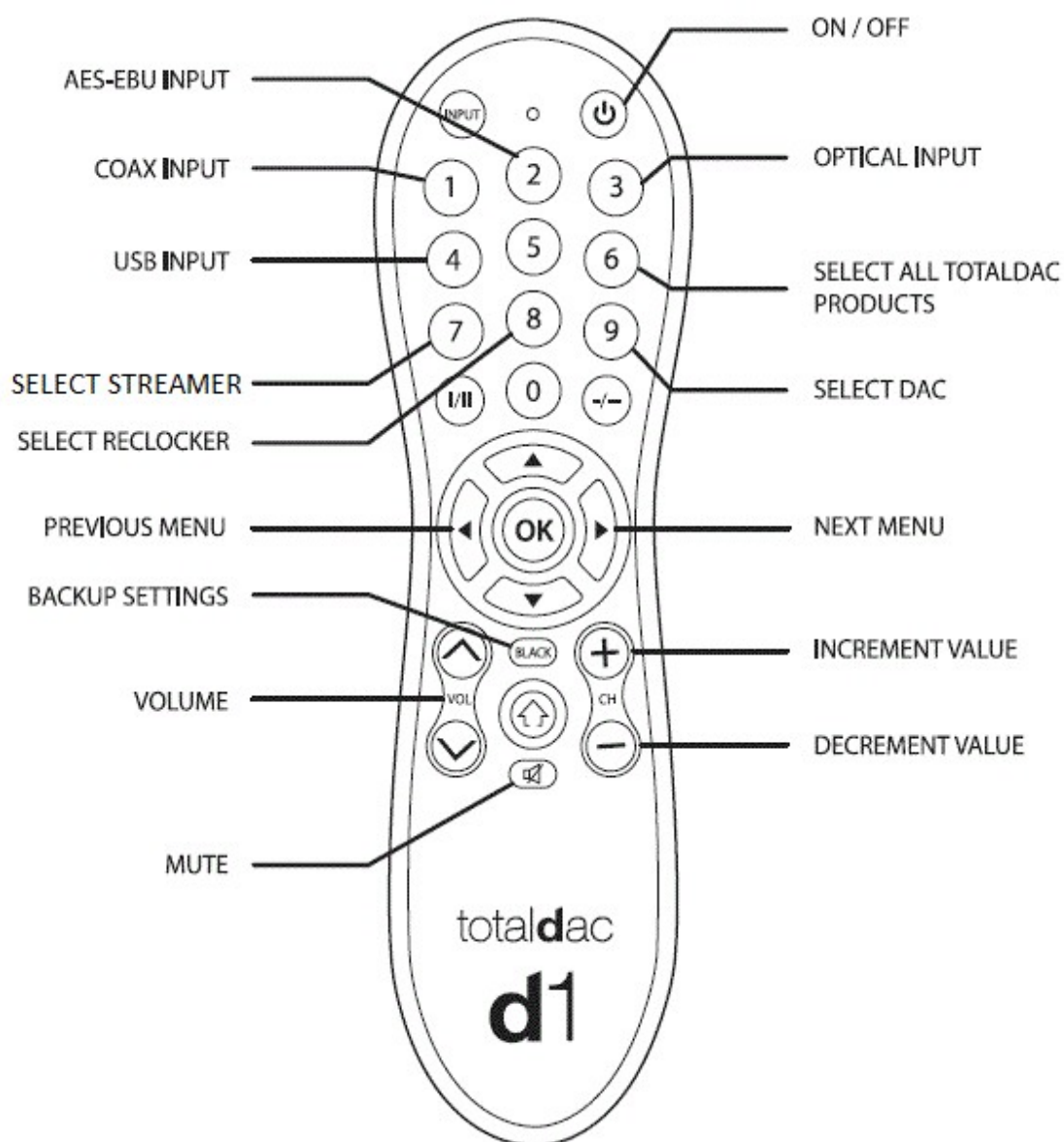
Après environ 1 minute de boot le streamer doit afficher 192K avant d'avoir lancé une plage de musique. S'il reste à 48K cela indique un problème, comme une mauvaise carte microSD.

Un câble RJ45 est utilisé pour relier le d1-streamer au réseau local ethernet.

La carte microSD est visible en face arrière, elle peut être retirée et mise à jour pour profiter de la dernière version du logiciel fourni. Voir la dernière page pour la mise à jour du logiciel.

La télécommande

Une télécommande infrarouge est fournie avec le d1-streamer. Elle est complémentaire à votre tablette.



Touches disponibles, pour sélectionner un seul appareil Totaldac parmi 2 ou 3 à partir d'une seule télécommande:

- chiffre "7": active le récepteur de télécommande du d1-streamer seulement
- chiffre "8": active le récepteur de télécommande du reclocker seulement
- chiffre "9": active le récepteur de télécommande du DAC seulement
- chiffre "6": active le récepteur de télécommande de tous les produits Totaldac

Les menus possibles sont les suivants:

EARTH: la position "CONNECTED" relie la masse du signal à la terre. La position "UNCONNECTED" laisse la masse du signal indépendante de la terre.

DISPLAY: la position "ON" laisse l'afficheur toujours allumé, la position "OFF" éteint l'afficheur 10 secondes après le dernier appui sur une touche de la télécommande.

RoonReady

RoonReady (aussi appelé Roon RAAT) est la capacité pour le serveur Totaldac à recevoir le son du logiciel Roon par le réseau local, le programme Roon tournant sur un ordinateur quelquepart sur le réseau.

Roon permet aussi de recevoir **Qobuz** et **Tidal** en streaming.

Roon peut être télécommandé depuis l'application Roon Remote sur Ipad par exemple.

Dans l'interface Roon sur l'ordinateur, le récepteur RoonReady 'd1 music server' va être détecté automatiquement, il suffit de le sélectionner dans l'interface de Roon. Laisser les réglages de ce récepteur RoonReady aux valeurs par défaut (resync delay '500ms', max sample rate 'disabled', max bits per sample 'disabled').

Ensuite sélectionner cette sortie comme sortie audio principale.

Squeezelite

Squeezelite est un émulateur de Squeezebox. Squeezelite peut être contrôlé par un Logitech Media Server mais surtout il peut être contrôlé par roon. Squeezelite peut donc remplacer RoonReady si vous préférez le son de Squeezelite.

Pour utiliser Squeezelite avec Roon:

- aller dans Roon/settings/setup and click yes à "Enable Squeezebox Support"
- aller dans Roon/settings/audio et cliquer "enable the SqueezeLite device" dans la section Squeezebox. Nommer cette nouvelle sortie audio. Cliquer son "setup" et activer "DSD DoP", "fixed volume" et "resync delay 2000ms".
- Sélectionner cette sortie audio.

UPNP/DLNA

UPNP/DLNA est un standard qui permet d'envoyer de l'audio à un appareil connecté au réseau. Le d1-streamer fonctionne alors comme un récepteur audio UPNP. Un logiciel tournant sur un ordinateur ou sur un NAS peut alors envoyer les fichiers de musique.

Par exemple Audirvana peut envoyer les fichiers de musique en UPNP, le tout pouvant être piloté par une tablette.

On peut aussi piloter la musique avec une application comme Jplay sur Ipad. Jplay permet de recevoir en streaming **Qobuz** ou **Tidal**.

Minimserver peut aussi être utilisé comme serveur de fichier audio.

Compatibilité QobuzConnect

L'application Qobuz ajoute automatiquement le d1-streamer à sa liste de sorties audio.

Sélectionnez simplement cette sortie.

Compatibilité Airplay

Airplay permet de sortir le son d'un appareil Apple (Ipad, Iphone, MAC) vers le d1-streamer via le réseau local (par Wifi ou ethernet).

C'est une solution très simple pour écouter de la musique disponible en streaming (en installant juste l'appli Qobuz, Tidal, Spotify... sur un Ipad ou un Iphone) ou une radio Internet ou Youtube ou tout autre son généré par un Ipad ou un Iphone.

A noter que Airplay est limité à 16bits et 44.1KHz.

NAA

NAA (Network attached adapter) est le récepteur sonore pour le logiciel HQplayer tournant sur un ordinateur.

Pour l'utiliser, lancer HQplayer sur l'ordinateur et faire les réglages suivants:

Settings/backend: NetworkAudioAdapter

Settings/device: cubox: XMOS USB Audio 2.0 Audio

File/Settings/SDM pack: DoP

A noter qu'il faut fermer la fenêtre HQplayer pour libérer le port audio pour les autres applications (RoonReady, upnp ou Airplay).

Mise à jour du logiciel

Si plus tard un nouveau software est disponible (software pour la carte streamer embarquée) il faudra écrire une carte microSD.

Eteindre le d1-streamer par le bouton de son alimentation (et pas avec la télécommande). Vous pouvez maintenant retirer la carte microSD de la face arrière du streamer.

Vous pouvez ré-utiliser la carte microSD qui était dans le d1-streamer, ou pour maximiser la fiabilité vous pouvez acheter une nouvelle carte microSD. Une carte de 32Go ou plus est recommandée. Pour une plus longue durée de vie vous pouvez acheter une carte microSD Sandisk Max Endurance 32Go.

Télécharger le nouveau logiciel proposé en fichier .zip (le lien vous sera donné automatiquement par e-mail à chaque nouvelle version). Ne dézippez pas ce fichier, laissez-le sous forme .zip dans un répertoire de votre ordinateur.

Ensuite télécharger l'application balenaEtcher (pour MAC, Windows ou Linux) à l'adresse <https://www.balena.io/etcher/> et installer l'application sur votre ordinateur.

Insérer la carte microSD dans le lecteur de carte de votre ordinateur puis lancer l'application **balenaEtcher**. Sélectionner le fichier .zip que vous venez de télécharger, sélectionner le lecteur de carte microSD correspondant and appuyer sur le bouton “**flash!**”. Cliquer sur “accept” lorsqu'une fenêtre demande un autorisation.

Lorsque votre ordinateur détecte une carte microSD qui a été préparée pour le d1-streamer cet ordinateur risque de vous dire que la carte est mal formatée. Ignorer ce message, il est dû au fait que le d1-streamer utilise le format Linux et ce format n'est pas reconnu par Windows ou MAC. Ne pas accepter que la carte microSD soit reformattée par Windows ou IOS.

Vous pouvez maintenant insérer la carte microSD dans le d1-streamer. Ensuite allumer le streamer.